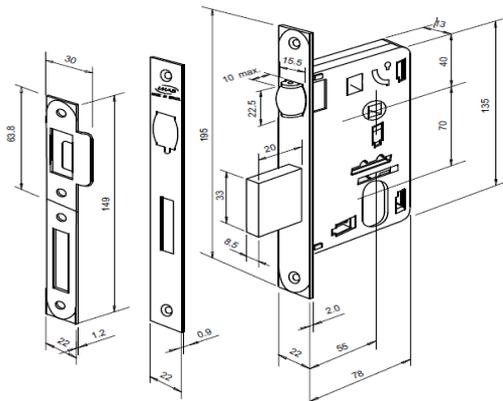


## F.ROLETE 1710



### Informações Produto.

Produto:	<b>EZ1710G10KCR00</b>	<b>FECH EXT 1710 INX ROL E77 3000 CR CIL ZMK - PC</b>
Modelo:	<b>F.ROLETE</b>	
Material:	<b>LATAO</b>	
Acabamento:	<b>CR - CROMADO</b>	

### Composição Produto Resumida

Componentes	Qtde	Unid
EB BOLHA BLISTER EB1710	1,00	PC
ENTRADA 0077 LAT F 3000 C/P CR	1,00	PR
FA CONTRATESTA FA1550 INX	1,00	PC
FC CH T. FALSA FC1730 INX	1,00	PC
FC CONTRATESTA FC5300 INX	1,00	PC
FECH EXT 1730 INX ROL S/EN 3000 CR CIL ZMK	1,00	PC
PF SAQ. PF0007 NYL CR S.C.SAQ. 07	1,00	PC

### Informações Codigo Barra

Codigo Barras EAN



7 891896 403661

Codigo Barras DUN ( Cod. Coletiva )

### Informações Técnicas

IMAB 1710: FECHADURAS DE EMBUTIR PARA PORTAS DE BATER E PIVOTANTES EM MADEIRA OU METÁLICAS. ATENDEM À NORMA ABNT NBR 14913 – TIPO IV, COM DISTÂNCIA DE BROCA DE 55 MM E DISTÂNCIA ENTRE OS EIXOS DA MAÇANETA E CILINDRO DE 70 MM, COM FALSATESTA EM AÇO INOX DE 195 X 22 MM, COM CANTOS RETOS OU ARREDONDADOS. AS FECHADURAS IMAB 1710 TÊM ESTRUTURAS REFORÇADAS E CHAPAS EM AÇO ZINCADO, COM COMPONENTES SUPERDIMENSIONADOS, TRATADOS INDIVIDUALMENTE CONTRA A CORROSÃO. O CUBO DE MAÇANETA TEM MOLA REFORÇADA E SISTEMA ANTIDESGASTE. O TRINCO ROLETE EM LATÃO TEM SISTEMA SIMPLIFICADO DE REVERSÃO, COM RECOLHIMENTO ATRAVÉS DA CHAVE E SISTEMA DE REGULAGEM DA POSIÇÃO VIA PARAFUSO NA PARTE FRONTAL, COM ACESSO DISPONÍVEL TAMBÉM APÓS A INSTALAÇÃO. A LINGUETA EM ZAMAK APRESENTA SISTEMA DE ACIONAMENTO COMPATÍVEL COM CILINDROS COMPACTOS IMAB 3000, 2500 E 3800. O SISTEMA DE DESBLOQUEIO DA CHAVE FUNCIONA MESMO COM OUTRA INSERIDA NO LADO OPOSTO. A FALSATESTA, A CONTRATESTA E OS PARAFUSOS DE FIXAÇÃO, FORNECIDOS EM CONJUNTO, SÃO DE AÇO INOX 304. O CILINDRO DE SEGURANÇA IMAB 3000, COMPACTO DUPLO MONOBLOCO, É PRODUZIDO EM LATÃO MACIÇO, COM 5 PINOS E CONTRAPINOS EM LATÃO, MOLAS EM AÇO INOX. SEGREDOS COM TECNOLOGIA IMAB, COM DENTES E CÓDIGOS GERADOS POR COMPUTADOR. CHAVES EM LATÃO NIQUELADAS E CAME DUPLO.

INSTRUÇÃO DE MONTAGEM PÁGINA 2

## Regulagem da fechadura rolete

